



Personnage

Bloody

Race **Demi-Elementaire Acier**

Style **Constitution**

Spécialisation **Vitalité**

Posture  **Défensif**

Physique

80

Intelligence

60

Dextérité

40

Vie 38

Mana 13

Dégats 7

Compétences

Athlète	Témérité	Dur à cuire	Réflexes
Sociologie	Bestiaire	Inspiration Divine	Con.Religion
Sommeil	Premier Soins		

Passif

- **Aura de Résistance** : Protège ses alliés en leur rajoutant 2 de Résistance
- **Régénération Accélérée** : Régénère 1/5 des dégâts subit pendant le tour
- **Hyper Garde** : Peut bloquer des coups plus puissants avec son bouclier

Actif

- **Soin de Contact** : Soigne 10 + (1D6) PV à la cible 3 / J
- **Lien Vital** : Subit les dégâts à la place de la cible liée 4 PM
- **Rescousse** : Bondis vers une cible pour bloquer le coup 2 PM
- **Prison d'Acier** : Crée un cube de 5x5 mètres impénétrable 5 PM
- **Revitalisation** : Soigne un état négatif et rend (2D4) PV à la cible 3 / J

Equipement

- Armure complète d'acier
- Morning Star
- Écu de la protection
- Amulette sacrée
-
-
-

Résistances

Physique

5

Magique

2