



## Personnage

..... Dendro

Race Demi-bête taureau

Style Constitution

Spécialisation Force

Posture  Offensif

Physique

80

Intelligence

40

Dextérité

60

Vie 34

Mana 8

Dégats 12

## Compétences

Athlète	Dur à cuire	Résistance maladie	Réflexes
Survie	Maître d'armes	Voyageur	Artisan
Témérité			

## Passif

• Premier Coup : Le 1er Coup sur un adversaire est toujours un dégât brut

• Prêt à Mourir : Ne tombe pas KO à 0 PV et peut continuer à se battre

• Arme Improvisée : Tout objet peut être considéré comme une arme

## Actif

• Zone Rouge : Les prochaines attaques frappent en cônes

• Rush : Charge devant lui pour asséner un coup puissant

• Rage : Les prochains coups seront plus puissants

• Mort Certaine : Attaque dévastatrice

• Coup de corne : Projette un ennemi dans les air

Cout

3 PM

3 PM

2 PV

5 PV

1 PM

## Equipement

• Tenue Combattant Bestiale

• Hache double tranchant

• Anneau de force

• Collier Trancheur

• .....

• .....

• .....

## Résistances

Physique

3

Magique

0