



Personnage

Idnoh

Race Elf

Style Magie

Spécialisation Connaissance

Posture  Focus

Physique

50

Intelligence

80

Dextérité

50

Vie 12

Mana 30

Dégats 3

Compétences

Botanique	Voyageur	Sociologie	Cuisine
Baratinage	Fuite	Bestiaire	Con.Magique
Survie	Artisan		

Passif

- Multi Sorts : Peut lancer plusieurs sorts en une seule action
- Voleur de Mana : Absorbe naturellement la mana restante des morts
- Contrôle élémentaire : Sa magie permet de contrôler tous les éléments

Actif

- | | Cout |
|--|------|
| Croc de feu : Lance un Dragon enflammé qui attaque la cible | 3 PM |
| Déplacement par la terre : Permet de se déplacer sous terre | 2 PM |
| Siphon tempête : Regroupe les ennemies au centre et les foudroient | 5 PM |
| Racines : Entrave les cibles présentes dans la zone | 4 PM |
| Lien Psychique : Permet de lire dans l'esprit de la cible | 4 PM |

Equipement

- | | |
|----------------------------|--|
| Tenue de jeune Ensorceleur | |
| Grimoire des éléments | |
| Écharpe d'esprit | |
| Collier du chat | |
| | |
| | |
| | |

Résistances

Physique

1

Magique

2