



Personnage

Rose

Race Humaine

Style Finesse

Spécialisation Précision

Posture  Focus

Physique

40

Intelligence

60

Dextérité

80

Vie 10

Mana 13

Dégats 6

Compétences

Athlète	Survie	Furtivité	Acrobatie
Réflexes	Fuite	Bestiaire	Con.Géographie
Chasse	Sommeil	Premier Soins	Voyageur

Passif

- **Camouflage** : Rends difficilement repérable lorsqu'elle ne bouge pas
- **Double Flèches** : Permet de lancer deux flèches lorsqu'elle tire
- **Oeil de Lynx** : Voit mieux et de plus loin

Actif

- **Tir lointain**: Aucun malus pour tirer à longue distance **2 PM**
- **Douche de Flèches** : Fait tomber une salve de flèches sur la zone **5 PM**
- **Tir handicapant** : Applique un effet handicapant à la cible touchée **2 PM**
- **Tir réflexe** : Peut tirer sur les 2 prochains ennemis se déplaçant **2 PM**
- **Flèche courbée** : La flèche est comme aimantée vers la cible **3 PM**

Equipement

- Tenue du traqueur
- Arc en bambou
- Cape de rôdeur
- Bandeau de concentration
-
-
-

Résistances

Physique

2

Magique

0